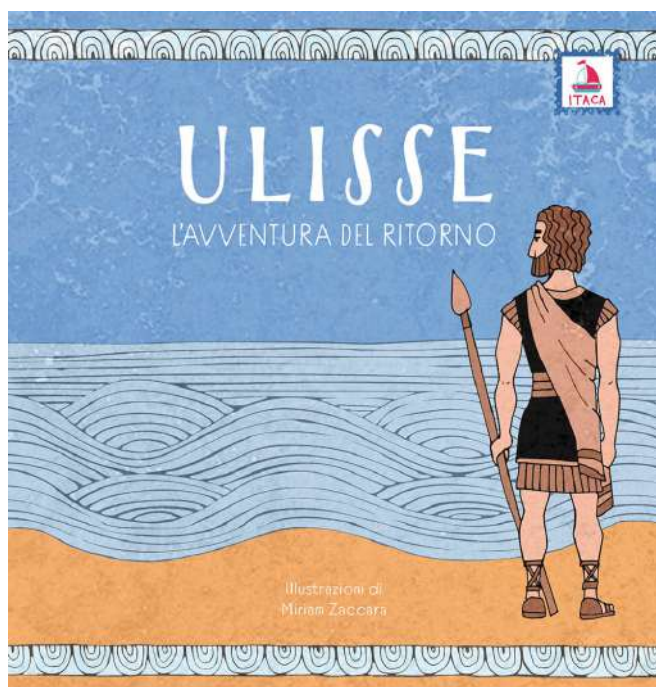




AA.VV.

ULISSE L'AVVENTURA DEL RITORNO

Illustrazioni di [Miriam Zaccara](#)

PERCORSI/TAG/PAROLE CHIAVE

Libreria dei ragazzi - epica e mitologia - il viaggio - libri attività - scopro e creo - educazione alla bellezza - avventura - crescere leggendo

DESCRIZIONE

Il viaggio di Ulisse è un ritorno verso Itaca, la sua casa. Per farlo dovrà affrontare il mare, creature straordinarie e prove difficili.

A guidarlo sarà il desiderio di ritrovare Penelope e Telemaco, insieme all'aiuto di chi, lungo il cammino, gli ricorderà la strada di casa.

DIVENTA ANCHE TU UN COMPAGNO DI ULISSE!
PRONTO A SALPARE?

ILLUSTRATRICE

Dopo una laurea in giurisprudenza e anni di lavoro amministrativo, Miriam Zaccara, una volta diventata mamma, scopre la passione per il cucito e riscopre quella per l'illustrazione creando [ZIGZACHandmade](#), una linea di accessori in stoffa per bambini da lei cuciti e illustrati. Negli ultimi anni ha iniziato ad affacciarsi al mondo dell'illustrazione animata e a quella su carta.

ISBN 9788852608544

Data di uscita agosto 2026

Genere:

Libreria dei ragazzi

Epica e mitologia

Collana: Itaca kids, Scopro e creo

p. 48; € 10,00

21x22 cm

Illustrazioni a colori, brossurato



PROMOZIONE E COMUNICAZIONE

**PUBBLICITÀ STAMPA
TRACCE**

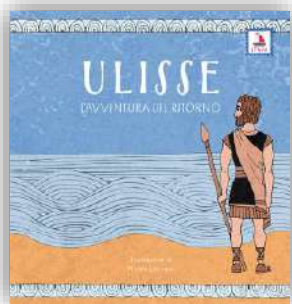


[Sfogliala in anteprima
alcune pagine del libro](#)

Illustrazioni di Miriam Zaccara

ULISSE

L'avventura del ritorno



DA DIECI ANNI IMPERVERSA LA GUERRA,
ULISSE VUOLE RIVEDERE LA SUA TERRA.
L'EROE SOLO, DI FRONTE AL MARE,
UN PIANO INIZIA A ESCOGITARE.

Ulisse, re di Itaca, desidera tornare da Penelope e da Telemaco, il figlio che ha lasciato appena nato, quando è partito per la guerra di Troia. Capisce che per superare le mura della città non serve la forza, ma l'astuzia.

«Notte e giorno
io desidero e bramo tornare alla mia casa,
vedere quel dì ch'io ritorno».
Libro V

METTITI ACCANTO A ULISSE.
COSA PENSI, GUARDANDO IL MARE?



POLIFEMO, CICLOPE AFFAMATO,
URLA NEL BUIO, DAVVERO INFURIATO.
«CHI È STATO? CHI MI HA ACCECATO?».
«NESSUNO È IL MIO NOME.
IO SONO STATO!».

SSSHHH...
TRATTIENI IL FIATO...
TI STA CERCANDO...

Navigando, Ulisse e i compagni arrivano nella terra dei Ciclopi, giganti con un occhio solo. Chiedono ospitalità a Polifemo, ma il ciclope al contrario li imprigiona e minaccia di divorarli. Ulisse allora prepara un inganno: gli offre del vino e, quando il gigante si addormenta, lo acceca. Polifemo chiede chi lo ha colpito. Ulisse risponde che il suo nome è Nessuno. Così, quando gli altri ciclopi accorrono e Polifemo dice che Nessuno gli ha fatto male, credono che sia stato un incidente e se ne vanno. Poi Ulisse e i compagni si nascondono sotto le pecore per uscire con loro dalla grotta, quando al mattino Polifemo li manda al pascolo.

SCAPPA!